Epreuves par centres avec parties prétirées

Les épreuves par centres avec parties prétirées doivent s'inspirer de ce qui existe au niveau FISF pour les Simultanés Mondiaux, spécifiquement en ce qui concerne le tirage des parties, la lecture de celles-ci, le rôle du responsable de centre ou les dispositions en cas de problème. Si des tournois conjoints avec parties prétirées peuvent être organisés, la notion de centre est ici plus libre que pour des tournois jumelés par internet.

Simultanés Mondiaux

Les Simultanés Mondiaux sont actuellement au nombre de trois. Ils se jouent par centres, sur des parties prétirées transmises sous enveloppes scellées.

Les horaires ci-dessous sont indicatifs mais les principes suivants sont d'application :

- une partie en Blitz dure théoriquement environ une heure, en semi-rapide environ une heure trente minutes et, en 3 minutes, environ deux heures ;
- le temps laissé entre deux parties, sans repas, est d'une demi-heure ;
- le temps prévu pour le repas de midi est de maximum deux heures ;
- les dernières parties de chaque simultané doivent, en tenant compte de la durée théorique, avoir été jouées à 23h00, heure de Paris, et de la publication des premiers résultats.

Le Simultané Mondial de Blitz (SMB) se joue en 3 parties en 1 minute par coup le 1er samedi de décembre.
Horaire de référence en Europe : 14h00, 15h30 et 17h00
Horaire extrême Est (le plus tôt, Nouvelle-Calédonie, +10h par rapport à Paris) : 14h00, 15h30 et 17h00
Horaire extrême Ouest (le plus tard, Québec, -6h) : 11h30, 13h30 et 15h30 (au plus tard 16h).

Le Simultané Mondial (SM) se joue en 2 parties en 3 minutes par coup le samedi compris entre le 9 et 15 janvier.
Horaire de référence en Europe : 14h00 et 16h30
Horaire extrême Est (Nouvelle-Calédonie) : 14h00 et 16h30
Horaires extrême Ouest (Québec) : 10h00 et 13h30 (au plus tard 15h)

Le Simultané Mondial Semi-Rapide (SMSR) se joue en 3 parties en 2 minutes par coup le 4e dimanche après Pâques, sauf si cette date coïncide avec le Championnat du Québec (3e week-end de mai) ou le Festival de Belgique (vers le 1er mai), auquel cas il est avancé d'une semaine.
Horaire de référence en Europe : 10h00, 13h30 et 15h30
Horaire extrême Est (Nouvelle-Calédonie) :10h00, 13h30 et 15h30
Horaires extrême Ouest (Québec) : 10h, 12h30 et 14h30 (au plus tard 15h30)

Le tirage des parties est effectué à tour de rôle par les fédérations Belge, Française, Suisse et Québécoise.

Pour les prochains simultanés mondiaux :

SMB 2020 : France
SM 2021 : Suisse
SM-SR 2021 : Québec
SMB 2021 : Belgique
SM 2022 : France
SM-SR 2022 : Suisse
SMB 2022 : Québec
SM 2023 : France
SM-SR 2023 : Suisse
SMB 2023: Québec
SM 2024 : Belgique
SM-SR 2024 : France
SMB 2024 : Suisse

Tirage des parties

Les parties doivent être tirées au sac et vérifiées par un logiciel d'arbitrage dans le respect du Règlement International, sans tri ni sélection de partie.
Le nom des tireurs doit être indiqué pour chaque partie. Toutes les indications utiles pour le placement des mots* doivent être précisées dans la colonne prévue à cet effet (voir exemple), ainsi que la prononciation des mots pour lesquels c'est nécessaire* (y compris les mots formés en raccord !), pour que, idéalement, le lecteur puisse se passer de support autre que la partie imprimée.

* Voir GOA.

Les parties sont à adresser par la fédération tireuse au responsable technique de la FISF (leggermont@fisf.net), ou à la personne que celui-ci aura indiquée.

Responsable technique FISF

Le responsable technique de la FISF, ou la personne que celui-ci aura désignée, met les parties, le courrier destiné aux responsables de centre et le courrier destiné aux joueurs à disposition des responsables fédéraux Il assure également la réception des résultats transmis par les fédérations et s'assure de la publication des résultats au plus tard trois semaines après l'épreuve.
Voir exemple de courrier.

Responsables Fédéraux

Les responsables fédéraux s'assurent de recevoir les parties suffisamment à l'avance pour transmettre les parties et les courriers sous enveloppe scellées (une enveloppe par partie sur laquelle le numéro de la partie est clairement lisible) à tous les centres de leur fédération. Ils indiquent sur le courrier les coordonnées d'une personne de contact en cas de problème. Après la compétition, ils collectent les résultats des centres, les vérifient et les transmettent dans le format requis au responsable technique de la FISF dans un délai de maximum deux semaines.

Responsables de Centre

Les responsables des centres veillent à organiser le Simultané dans le respect du GOA, du cahier des charges de leur fédération et de ce présent document. Ils réceptionnent les parties et les courriers envoyés par leur responsable fédéral.
Avant le début de la compétition, ils lisent aux joueurs le courrier qui leur est adressé.
Après la compétition et le double arbitrage, dès que possible, ils communiquent les résultats de leur centre à leur responsable fédéral dans un format utilisable par celui-ci et signalent tout problème éventuel.
Les responsables de centre doivent impérativement conserver toutes les feuilles d'arbitrage détaillées, ainsi que les bulletins de jeu, pendant au moins trois semaines après l'épreuve, notamment pour être en mesure de répondre aux demandes éventuelles de la FISF.
Il ne faut bien évidemment pas attribuer de prime de solo.

Lecteur

Le lecteur d'une partie ouvre l'enveloppe scellée contenant la partie qu'il va lire (et uniquement celle-ci).

- Il énonce les lettres du tirage dans l'ordre où elles apparaissent sur la feuille.
- Il donne aux joueurs les indications (attention à la place, à la solution…) figurant sur la feuille et uniquement celles-là : tout ceci contribuant à faire jouer l'épreuve dans des conditions identiques d'un centre à l'autre.
- Il respecte également la prononciation des mots quand celle-ci est précisée.

Le lecteur de la partie doit veiller à respecter un rythme d'annonce identique à celui de parties tirées en direct en imaginant qu'il place le mot sur la grille et procède au tirage suivant (on a souvent tendance à aller plus vite pour les parties prétirées). Il doit respecter au moins 20 secondes entre la fin de l'annonce du top et le début de l'épellation du tirage suivant, soit environ 1 minute 30 secondes entre la fin du temps d'un coup et l'enclenchement du chronomètre du coup suivant.
Particularité pour le Blitz : le tirage est répété LETTRE SEULE.

Enfin et surtout, le lecteur doit utiliser un cache et ne découvrir les solutions qu'au fur et à mesure. Cela évite notamment le risque de « sauter une ligne ». En tout état de cause, le lecteur de la partie et le juge-arbitre adjoint doivent s'assurer avec le plus grand soin, à chaque coup, qu'ils ne commettent précisément pas cette erreur de sauter une ligne ou d'annoncer le top du coup suivant (il est conseillé de barrer les mots au fur et à mesure qu'ils sont annoncés).

CCT de la FISF

La CCT s'assure du bon déroulement de l'envoi des parties et de la collecte des résultats. Elle vérifie la validité des résultats avant publication. Elle peut décider d'écarter un centre ou un joueur des résultats. En cas de tricherie, elle peut saisir le Comité d'Éthique International.

En cas de problème

Enveloppe(s) égarée(s), vide(s) ou défectueuse(s) :
Contacter d'urgence le responsable fédéral, et en cas d'impossibilité, le webmestre FISF ou le responsable technique de la FISF.

Problème pendant une partie :
Malgré toutes les précautions prises, il peut arriver qu'un incident dans un centre perturbe une partie et nécessite l'annulation d'un ou plusieurs coups, voire d'une partie entière. Dans ce cas, les dispositions suivantes sont prévues quant au classement final et à l'attribution de points de classement et de % pour les joueurs du centre concerné :

Annulation d'un ou plusieurs coups

- **Traitement pour le classement de l'épreuve :**
  La Commission du classement et des tournois détermine pour chaque coup, après sondage auprès des autres centres, une moyenne de points par série (A, B, C et D confondues). Celle-ci est attribuée à tous les joueurs concernés pour le ou les coups annulés.
- **Attribution de points et de % :**
  Une fois la moyenne par coup(s) attribuée aux joueurs concernés, leur cumul partie/tournoi est recalculé. Ce nouveau cumul est retenu pour l'établissement du classement définitif de l'épreuve, ainsi que pour le calcul d'attribution de % et de points de classement.

Annulation ou manquement d'une partie

Dans ce cas, les résultats ne peuvent en aucun cas être intégrés dans le classement général, mais un classement sur le centre pourra toujours être effectué.

Exemple de courrier :

Simultané mondial 2025
Samedi 11 janvier 2025

Chers Amis,
Veuillez trouver, ci-après, les instructions relatives au Simultané mondial 2025.

Aux référents fédéraux

Vous devez mettre les deux parties que vous avez téléchargées sous enveloppes scellées (une partie par enveloppe, en reportant bien le bon numéro de la partie sur chaque enveloppe) avant de les faire parvenir à vos responsables de centres.

Après s'être assuré que tous les résultats respectent bien le format attendu ci-dessous, chaque référent fédéral devra les transmettre aux adresses **webmestre@fisf.net** et **leggermont@fisf.net.**

Licence	NOM	Prénom	Cat.	Série	Code club	Cumul	P1	P2
2374132	LEVY	Florian	S	1A	U00	1900	1000	900
…		…	…	…	…	…	…	…

Veillez à remplir les coordonnées de la personne à contacter en cas de problème.

Aux responsables de centre,

Vous devez ouvrir les enveloppes en public, aux horaires prévus par votre fédération ou votre centre, et en aucun cas auparavant.
Les horaires de référence sont les suivants : **le samedi 11 janvier 2025,**

- **1re partie à 14h ;**
- **2e partie à 16h30.**

En cas de problème, par exemple une enveloppe ou une partie manquante, contactez d'urgence la personne de contact de votre fédération ! En cas de défaut de cette personne, contactez Florian Lévy à l'adresse e-mail **webmestre@fisf.net**.

Personne de contact :
NOM Prénom : ……..
Tél. : ……..
Mél : ……..

Renvoyez vos résultats à votre responsable fédéral dans un format contenant au moins toutes les informations reprises dans l'exemple.

COMMUNICATION AUX JOUEURS

Vous allez disputer le **SIMULTANÉ MONDIAL.** Il s'agit d'un tournoi officiel, vous êtes donc invités à respecter scrupuleusement le règlement, en particulier : respect du temps de chaque coup et des règles concernant l'écriture des bulletins ; aucune consultation de documents (écrits ou enregistrés) en cours de partie ; pas de conversations, même entre les coups.

Les arbitres ont pour consigne d'accomplir leur tâche comme lors de tout tournoi homologué en attribuant, le cas échéant, zéros ou avertissements, conformément au règlement.

Il ne s'agit pas de pénaliser les participants, mais d'assurer une parfaite régularité de l'épreuve : merci de le comprendre.

Il s'agit d'une épreuve officielle, l'arbitrage (qui peut si nécessaire être effectué en différé) doit donc être **rigoureux**. Rappelons les consignes à bien respecter, afin que les conditions de jeu soient identiques d'un centre à un autre :

- le temps de réflexion est de 3 minutes par coup (2'30" + 30") ;
- **le lecteur de la partie doit veiller à respecter un rythme d'annonce identique à celui de parties tirées en direct en imaginant qu'il place le mot sur la grille et procède au tirage suivant (on a souvent tendance à aller plus vite pour les parties prétirées). Il doit respecter au moins 20 secondes entre la fin de l'annonce du top et le début de l'épellation du tirage suivant, soit environ 1 minute 30 secondes entre la fin du temps d'un coup et l'enclenchement du chronomètre du coup suivant ;**
- les 3 premiers avertissements sont « gratuits » pour chaque partie.

Les deux parties que vous allez jouer ont été tirées aléatoirement par Jacques Plante, de la Fédération québécoise des clubs de Scrabble® francophone. Elles peuvent donc être ouvertes ou fermées, truffées de mots inconnus ou non, seul le hasard en a décidé. Ce sont des parties normales, nullement sélectionnées, jouez-les donc comme telles.

Bon tournoi à tous.

Patrice JEANNERET
Président de la FISF.

Exemple de partie :

Panafricains 3
Samedi 18 février 2012 - Partie 1

Instructions au juge arbitre :

1. Utiliser un cache. Ne découvrir la solution que lorsque vous êtes prêt à l'annoncer.
2. Énoncer les lettres du tirage dans l'ordre où elles sont données.
3. Annoncer les mots retenus comme indiqué, ainsi que la remarque s'il y a lieu.
4. Biffer ou cocher le tirage ou la solution annoncés; cela vous évitera de "sauter une ligne" non biffée ou non cochée.

No	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	REMARQUE
1	SIOEIHQ				
2	IOQ+UUOM	HIES	H 5	14	attention à la place
3	IMOOU+ER	QUI	6F	26	attention à la place
4	IOO+XESL	RHUME	5G	20	prononcez [rume]
5	IO+L?OGE	SOLEX	4K	50	attention à la solution retenue
6	WNNEOIA	GLO(R)IOLE	M 3	70	
7	NW+TANAN	ANOXIE	O 1	45	
8	-EETULRA	TAQUINA	6D	23	
9	MEUJPEE	LAURÉATE	E 5	82	
10	EEMP+SOF	JOUE	8L	57	
11	F+ILSHUE	POÈMES	11H	27	
12	H+CUTDII	ÉLUSIF	13B	35	attention à la solution retenue
13	DII+VSNL	CHUT	12I	34	prononcez [chut!]
14	-ICBZAAT	SINDHIES	H 1	42	
15	CT+EDAVP	BAZARI	8A	54	n'oubliez pas le i!
16	-KTSO?FD	DÉCUVA	D10	39	
17	DOT+IAYV	K(I)FES	B10	72	
18	D+PNARRB	AVOYAIT	15D	57	
19	DNPRR+IW	BA	F10	25	
20	-RNNEWRG	SEIN	K 4	19	
21	-RTNGEMR	ÉWÉ	10M	32	prononcez [éwé]
22	R+NEPDRR	ÉGERMENT	O 8	36	attention à la solution retenue
		PRENDRA	B 2	28	
				887	