

Championnat d'Europe de Scrabble classique

- 1. Cahier des Charges pour l'organisation**
- 2. Critère d'éligibilité**
- 3. Règlement sportif**



1. Cahier des Charges du Championnat d'Europe de Scrabble classique

1.1 Période :

Sauf dérogation attribuée par le CD de la FISF, le Championnat d'Europe de Scrabble classique se déroule à l'une des périodes suivantes :

- Pendant la deuxième quinzaine du mois d'août, y inclus pont du 15 août et jours précédents, si le championnat du monde a lieu en juillet
- Pendant la première quinzaine du mois de juillet, y inclus pont du juillet et jours suivants, si le championnat du monde a lieu en août

Le pays organisateur doit annoncer le lieu et les dates de tenue de l'épreuve six mois auparavant.

1.2 Horaire :

Samedi après-midi de 13h30 à 19h30 : 6 parties

Samedi soir de 21h00 à 23h00 : 2 parties

Dimanche matin de 9h00 à 13h00 : 4 parties

Dimanche après-midi de 14h00 à 18h00 : 4 parties

1.3 Inscriptions :

Un droit de participation maximal de 50€ par joueur est à régler par les joueurs. Chaque fédération est libre d'organiser une sélection et/ou de proposer une subvention à tout ou partie de ses engagés.

1.4 Lieu :

Le lieu est déterminé par la fédération organisatrice, avec l'aval du CD de la FISF. L'alternance entre les 3 grandes fédérations européennes (Belgique, France et Suisse) est souhaitable.

1.5 Logement :

Le logement est à charge des participants. Idéalement, l'organisateur propose des tarifs négociés à proximité de la salle de jeu. Idéalement, le logement n'est pas éloigné de la salle de jeu. Le logement doit être convenable. Le petit-déjeuner doit être inclus au logement.

1.6 Restauration :

Les repas sont à la charge des participants. L'organisateur peut proposer des déjeuners les deux jours et un dîner le samedi soir, sur inscription.

1.7 Salle de jeu

Idéalement, elle doit être située à proximité des hôtels où les tarifs ont été négociés. Elle doit permettre à 128 joueurs de jouer dans des conditions de confort optimale : 3 m² par joueur, tables permettant aux deux joueurs de poser leur feuille de marque et ne causant pas d'inconfort lors de la rotation du plateau.

1.8 Affichage :

Le classement doit être affiché sur écran géant entre chaque ronde et les appariements de la ronde en cours en permanence tant qu'il reste au moins une partie non terminée.

1.9 Arbitrage :

Un directeur de tournoi non joueur est désigné. Il préside au bon déroulement de la compétition et fait partie de la commission d'arbitrage. Deux arbitres maîtrisant parfaitement le Règlement International de Scrabble classique y sont nommés. Idéalement, ces derniers ne sont pas joueurs, mais une tolérance est acceptée.

1.11 Dotation :

La dotation est constituée de :

- 20% pour des frais d'inscription pour les 50 premiers inscrits
- 40% pour les 50 inscrits suivants
- 0% sur les 28 derniers inscrits.

de telle sorte que la dotation n'excédera jamais 30% des frais d'inscription.

Sont reversés sous forme de dotation aux participants :

- 50% de la dotation totale pour le premier
- 30% pour le second
- 20% pour le troisième.

1.11 Autres coûts

L'indemnité d'arbitrage des deux arbitres à hauteur de 50 euros au total s'ils sont joueurs, de 50 euros par jour et par personne s'ils ne sont pas joueurs, à la charge de l'organisateur.

L'organisateur fournit les quatre trophées suivants :

- Médaille d'Or
- Médaille d'Argent
- Médaille de Bronze
- Coupe des Nations remise au représentant de la fédération gagnante.

1.12 Dérogations

Pour les candidats à l'organisation de l'épreuve, des dérogations peuvent être accordées sur motivation concernant les dates de l'épreuve, le dimensionnement de l'espace de jeu et le nombre de participants sous conditions de cohérence avec les métriques établis lors des précédents exercices. La planification des 16 rondes est négociable de bon sens.

2. Critère d'éligibilité et quotas

2.1 Éligibilité :

La compétition est ouverte exclusivement aux joueurs européens, sur validation de leur fédération nationale.

Rappel : pour les binationaux, en cas de changement de nationalité, celle-ci se conserve pendant une durée de cinq ans pour l'ensemble des épreuves nationales et internationales.

Sous réserve du critère de nationalité, sont éligibles les joueurs classés en série Joker ou en Série A au 1^{er} septembre précédent le championnat, ainsi qu'aux joueurs des séries B et C qui ont dépassé la cote minimale des séries A entre le 1^{er} septembre et le 1^{er} du mois d'organisation du championnat. Sont également éligibles, les 15 premiers joueurs de chaque nation selon le classement international publié un mois avant le championnat, ainsi que les 5 premiers des championnats nationaux disputés depuis le 1^{er} septembre précédant le Championnat d'Europe.

2.3 Enregistrement des inscriptions :

Les inscriptions sont ouvertes quatre mois avant le début de l'épreuve. Les joueurs s'inscrivent eux-mêmes et règlent leur inscription au plus tard 5 jours avant le Championnat.

2.4 Nombre de participants :

La compétition est limitée à 128 participants. L'ordre d'inscription est pris en compte ; une liste d'attente est constituée à partir de la 129^{ème} inscription.

3. Règlement sportif

3.1 Principes :

Le Règlement International du Scrabble classique en vigueur s'applique.

La charte du fair-play s'applique à tous les participants.

Le tournoi se déroule selon la formule Combinée. Il comporte en tout seize rondes avec une Phase 1 en sept rondes, une Phase 2 en cinq rondes et une phase trois en 4 rondes. Toutes les parties se jouent en vingt minutes par joueur.

3.2 Titres :

Le premier du tournoi à l'issue des seize rondes est déclaré Champion d'Europe de Scrabble classique.

Un classement parallèle est établi par Nations, prenant en compte le nombre de victoires des 3 premiers de chaque pays. La première nation à l'issue des seize rondes est déclarée Championne d'Europe de Scrabble classique – le classement du meilleur joueur de chaque nation départage les exæquos.