

Modifications apportées au règlement actuel avec exemples

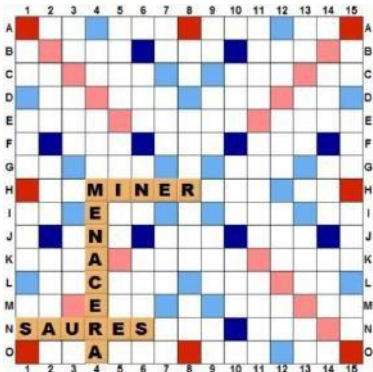
En plus de nombreux ajustements mineurs (orthographe, mise en forme, formulation, ...), il est proposé quelques changements dans le jugement des bulletins :

a. Coups joker :

A compter du deuxième coup, si le score et l'encerclement sont tous deux possibles, on paie le maximum entre la solution correspondant au score et la solution correspondant à l'encerclement.

Si l'encerclement est impossible, on paie le score revendiqué s'il correspond à une autre lettre encerclée ou à aucune, sinon le score le score minimum parmi les encerclements possibles.

Enfin, en cas pouvant mener à une pénalité (raccord impossible, raccord absent...) seul le score renseigné est pris en compte (quel que soit l'encerclement).



Tirage : A E I I M N ?

				M						N° table
				A						1
				I						REF
				N						1H
				M						Score
				I						140
				S						
				E						
DA					ARBITRAGE					

				M						N° table
				A						2
				I						REF
				N						
				M						
				I						
				S	A	U				Score
				E						122
DA					ARBITRAGE					

				M						N° table
				A						3
				I						REF
				N						1H
				M						score
				I						140
				S						
				E						
DA					ARBITRAGE					

				M						N° table
				A						4
				I						REF
				N						
				M						
				I						score
				S	A	U				138
				E						
DA					ARBITRAGE					

- Bulletin 1 : Le score et l'encerclement sont possibles, on paie le maximum correspondant au score. AV 140 pts
- Bulletin 2 : Le score est possible, l'encerclement aussi, on paie le maximum correspondant à l'encerclement. AV 140 pts
- Bulletin 3 : Le score est possible, l'encerclement impossible, on paie le maximum correspondant au score. AV 140 pts
- Bulletin 4 : Le score et l'encerclement sont impossibles, on paie le minimum. AV 122 pts

Tirage : A A E L O ? ?

				A						N° table
				L						5
				C						
				A						REF
				L						
				O						
				S	A	U				Score
				E						113
DA				ARBITRAGE						

				A						N° table
				L						6
				C						
				A						REF
				L						
				O						
				S	A	U				Score
				E						113
DA				ARBITRAGE						

								N° table
			A					7
			L					
			C					REF
			A					1H
			L					
			O					score
			S					110
			E					
	DA	ARBITRAGE						

							N° table
			A				8
			L				
			C				REF
			A				
			L				
			O				score
			S	A	U		110
			E				
		DA	ARBITRAGE				

Bulletin 5 : Le score est possible, mais aucun joker encerclé, on paie le score revendiqué. AV 113 pts

Bulletin 6 : Le score est possible, un encerclement joker impossible, on paie le score revendiqué. AV 113 pts

Bulletin 7 : Le score est impossible, un encerclement impossible, le second est correct, on paie le maximum correspondant au bon placement du joker en l1. AV 113 pts

Bulletin 8 : Le score et un encerclement sont impossibles, l'autre encerclement est correct, on paie le minimum car le joker L n'est pas bien matérialisé. AV 104 pts

Tirage : A B E G P W ?

							N° table
							9
			W				REF
			A				
			S	A	U		
			P				Score
							75
	DA	ARBITRAGE					

									N° table
									10
				W					REF
				A					
				S	A	U			
				P					Score
									72
DA				ARBITRAGE					

Bulletin 9 : Le score et l'encerclement sont possibles, on paie le maximum correspondant au score. AV 75 pts

Bulletin 10 : Le score et l'encerclement sont possibles, on paie le maximum correspondant au score. AV 72 pts

b. Lettres parasites

Pour un mot joué, est considérée comme lettre parasite une lettre présente sur le bulletin n'étant, ni une lettre du mot joué, ni une lettre de raccord pour ce mot.

En cas de référencement alphanumérique correct, un raccord avec une seule lettre hors du mot joué sera considéré comme parasite, que la lettre existe ou non sur la grille (voir 6.2.5).

Si le bulletin comporte plusieurs solutions liées entre elles (une lettre d'une solution à envisager fait partie de l'autre solution à envisager), et si on peut identifier une solution principale et des solutions formées via des lettres parasites, on paie la solution principale, éventuellement avec un avertissement ou une pénalité . Une lettre parasite interrompt une éventuelle chaîne de lettres de raccord.

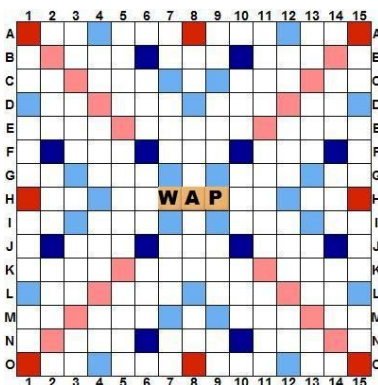
Tirage : A E E E L O R



					E					N° table
					O					11
				A	N	E				
				R	E					REF
				E						
				O						
				L						
				E						Score
DA				ARBITRAGE						

Bulletin 11 : 1 solution principale (AREOLE), et une solution formée via la lettre parasite E au bout de PEON. AV 15 pts

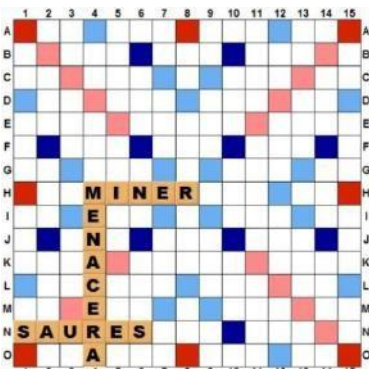
Tirage : E I N O R R S



		S	W	A	P					N° table
					R					12
					I					
					E					REF
					R					
					O					
					N					Score
					S					
DA		ARBITRAGE								

Bulletin 12 : 1 solution principale (PRIERONS), et une solution formée via la lettre parasite S devant WAP. AV 62 pts

Tirage : A A C E L L O



									N° table
				A					13
				L					
				C					
				A					REF
				L					1H
				O					
				S	A				Score
				E					149
	DA				ARBITRAGE				

Bulletin 13 : localisation correcte en alpha et aussi un raccord lettres insuffisant. La lettre « A » de SAURES est considérée comme parasite et le bulletin est validé sans AV (Cf § 6.2.3 du règlement).

c. Paragraphe 6.4.2.2

Si le bulletin comporte plusieurs solutions ou peut être interprété comme ayant plusieurs solutions, il sera traité selon le cas :

- **Un seul mot joué** sur le bulletin et plusieurs localisations possibles
 - ➔ raccord « lettres » écrit possible à plusieurs endroits de la grille, quel que soit le nombre de lettres de raccord écrites sur le bulletin
 - localisation correcte, score erroné, autres localisations possibles erronées non plausibles

Tirage : A B E I L M N



								N° table
				M				14
				I				REF
				N				
	L	E	R	A				
				B				
				L				
				E				Score
								78
	DA	ARBITRAGE						

Bulletin 14: localisation possible en 13H. La localisation en 14A est impossible. Le score est erroné, donc on paie AV 80 pts

- score correct, localisations possibles erronées non plausibles

								N° table
				B				15
				L				
				A				REF
				M				13J
				E				
								Score
								30
	DA	ARBITRAGE						

Bulletin 15 :

Le score de 30 pts valide une solution en 13I et non 13J.

Donc pénalité de 5 points, score = 25

- score correct, localisation correcte renseignée ne correspondant pas au score indiqué mais dont son score est au plus inférieur de 5 points du score renseigné

										N° table
					B					16
					L					
					A					REF
					M					14A
					E					
										Score
										30
	DA				ARBITRAGE					

Bulletin 16 :

Le score de 30 pts valide une solution en 13l.

La localisation valide 14A donne un score de 25 pts qui est au plus inférieure de 5 pts par rapport aux 30 pts.

Donc pénalité de 5 points, score = 25

On privilégie la pénalité à l'avertissement pour un score identique pour les deux solutions.

- localisation absente ou impossible, score revendiqué ne correspondant pas à une solution valide

											N° table
				B							17
				L							REF
				A							
				M							
				E							
											Score
											28
	DA ARBITRAGE										

Bulletin 17 :

Le score n'est pas valide pour ce mot et l'absence de la localisation entraîne la nullité.

- Localisation possible avec un raccord non admis jugé plausible

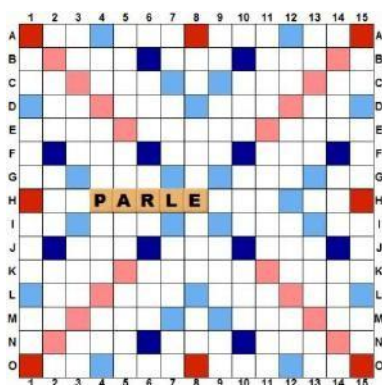
Tirage : B E E E L U Z

											N° table
				K							18
				O							REF
				T							
				E							
		B	E	E	Z						
											Score
											41
	DA ARBITRAGE										

Bulletin 18 :

L'indication du score pourrait indiquer que le mot est placé en E1. Mais le joueur l'a joué en E2 rapportant plus de points mais formant ainsi un raccord plausible invalide en l'occurrence KOTEE.
Donc on paie zéro.

Tirage : A A B E L N O



											N° table
				A							19
				B							REF
				A							
				L							
				O							
				N							Score
				E							71
	DA ARBITRAGE										

Bulletin 19 : ABALONE placé en 9 B rapporte 71 pts, formant PARLE-E. La touche F12 de DupliTop indique que le même mot passe également dans le même sens et pour le même score en 3 F, formant « APARLE », non non admis. Le bulletin peut-il dès lors être considéré comme non plausible ? DEPARLER est un mot valable, ABLOQUER également, « aparler » peut ne pas apparaître comme infondé. Dans ce contexte, s'il y a une commission d'arbitrage, il est conseillé à l'arbitre de mettre un zéro provisoire et d'informer le joueur que son bulletin est transmis à ladite commission qui tranchera.

- Tirage : A B E I L M N

Bulletin 20 : seule localisation possible 13H pour 80 pts. Le score indiqué est impossible, donc on paie le score de 80 pts avec un AV.

- score correct, localisations possibles erronées non plausibles

										N° table
					B					21
					L					
					A					REF
					M					
		O	I	L	E					13J
										Score
										30
		DA	ARBITRAGE							

Bulletin 21 :

Le score de 30 pts valide une solution en 13I et non 13J
La localisation par « lettres » de raccord est impossible.
Donc pénalité de 5 points, score = 25

- score correct, localisation correcte renseignée ne correspondant pas au score indiqué mais dont son score est au plus inférieur de 5 points du score renseigné

										N° table
										22
					B					REF
					L	E	R			
					A					13J,
					M					
					E					Score
										30
	DA				ARBITRAGE					

Bulletin 22 :

Le score de 30 pts valide une solution en 13I et non 13J
La localisation par » lettres » de raccord donne un score
de 16 pts qui est inférieure de plus de 5 pts par rapport
aux 30 pts.
Donc pénalité de 5 points, score = 25

- | | | | | | | | | | |
|--|----|-----------|---|---|--|--|--|--|----------|
| | | | | | | | | | N° table |
| | | B | | K | | | | | 26 |
| | | O | | O | | | | | |
| | | O | U | T | | | | | REF |
| | | L | | | | | | | |
| | | E | | | | | | | |
| | | E | | | | | | | Score |
| | | N | | | | | | | 78 |
| | | | | | | | | | |
| | DA | ARBITRAGE | | | | | | | |

La localisation (2B) donne une solution à 78 pts.
La localisation du mot joué est 2A et donne raccord non plausible « LTE ».
Donc on paie celle en 2B avec une pénalité de 5 pts soit 73 pts

- | | | | | | | | | | | |
|--|----|-----------|---|---|--|--|--|--|--|----------|
| | | | | | | | | | | N° table |
| | | | | | | | | | | 27 |
| | | B | U | T | | | | | | REF |
| | | O | T | E | | | | | | |
| | | O | | | | | | | | |
| | | L | | | | | | | | |
| | | E | | | | | | | | Score |
| | | E | | | | | | | | 78 |
| | | N | | | | | | | | |
| | DA | ARBITRAGE | | | | | | | | |

Le score indique une localisation en 2B.
Il existe une deuxième localisation indiquée par les lettres raccord pour une solution à 69 points mais elle est inférieure de plus de 5 à celle en 2B.
Donc on paie celle en 2B avec une pénalité de 5 pts soit 73 pts

- Tirage : A E I L O P P

										N° table
										28
				P						REF
				L						
				O						
				I						2A
				E						Score
										24
	DA			ARBITRAGE						

La localisation (2B) donne une solution à 24 pts.
La solution jouée en 2A forme un mot raccord plausible
invalidé.
Bien que son score soit correct, il n'est pas possible
d'appliquer une pénalité. Comment expliquer au joueur
qu'il a joué un mot raccord erroné qu'il peut refaire et lui
octroyer tout de même des points ?
C'est donc une nullité

➔ raccord « lettres » ou alphanumérique absent ou impossible et des points revendiqués correspondant à d'autres localisations possibles.

- localisation absente et score revendiqué cotrrect

Tirage : B E E I M O Z

[illegible]

Bulletin 29 :

Le « S » de « SAURES » permet le score de 60 points.
Il n'y a pas de possibilité de placer ce mot ailleurs et
donc nous appliquons la pénalité de 5 points, soit 55 pts

- localisation absente mais score revendiqué ne correspond pas à une solution valide

Tirage : B E E I M O Z

										N° table
		Z								30
		O								
		M								REF
		B								
		I								
		E								Score
		S								63
	DA	ARBITRAGE								

Bulletin 30 :

L'absence de localisation et le score impossible pour cette solution entraîne fatalement la nullité

→ raccord « lettres » ou alphanumérique possible mais avec raccord non admis et des points revendiqués correspondant à d'autres localisations possibles.

- L'avertissement pour localisation correcte et la pénalité, si le raccord non admis est jugé plausible, sont impossibles.
- score revendiqué correct correspondant à plusieurs localisations

Tirage : A E I L O P P

[illegible]

Bulletin 31 :

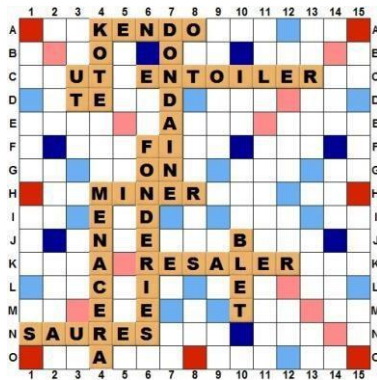
La localisation (2B) donne une solution à 14 pts.
La solution jouée en 2A forme un mot raccord plausible
invalide (ITE).
Bien que son score soit correct, il n'est pas possible
d'appliquer une pénalité. Comment expliquer au joueur
qu'il a joué un mot raccord erroné qu'il peut refaire et lui
octroyer tout de même des points ?
C'est donc une nullité

- **Plusieurs mots joués** sur le bulletin

Si le bulletin comporte plusieurs solutions indépendantes (y compris premier coup) :

- on paie le score indiqué avec un avertissement s'il correspond seulement à une solution valide
- on paie le score minimum incluant la nullité dans les autres cas.

Tirage : A A I P S T W



									N° table
		S	A	L					32
		W							
		A				S	A	L	REF
		T				W			
		I				A			
						P			Score
						S			78
DA		ARBITRAGE							

										N° table
	S	A	L							33
	W									
	A					S	A	L		REF
	T					W				
	I					A				
						P				Score
						S				72
	DA					ARBITRAGE				

									N° table
	S	A	L						34
	W								
	A					W			REF
	T					A			
	I					S	A	U	
						P			Score
						S			75
DA		ARBITRAGE							

Bulletin 32 : 2 solutions valides et dont le score valide l'une d'entre elles, on paie le score revendiqué. AV 78 pts

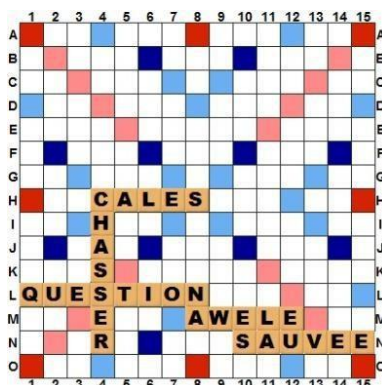
Bulletin 33 : 2 solutions valides et dont le score valide l'une d'entre elles, on paie le score revendiqué. AV 72 pts

Bulletin 34 : 2 solutions, dont une invalide, et dont le score ne valide aucune d'entre elles, c'est donc un zéro.

Si le bulletin comporte plusieurs solutions liées entre elles (une lettre d'une solution à envisager fait partie de l'autre solution à envisager),

- soit on identifie une solution principale et des solutions formées via des lettres parasites, on paie la solution principale, éventuellement avec un avertissement ou une pénalité ;
- soit on identifie plusieurs solutions à prendre en considération. On paie alors le score revendiqué avec un avertissement s'il correspond seulement à une solution valide, le score minimum incluant la nullité dans les autres cas.

Tirage : A A C E H L R



										N° table
			R							35
		H	A	R	C	E	L	A		
	I	O	N							REF
			A							Score
			L							
			E							
										78
DA			ARBITRAGE							

											N° table
				C							36
			H	A	R	C	E	L	A		
		I	O	N							REF
				A							
				R							
				D							Score
	DA		ARBITRAGE								

Bulletin 35 : 2 solutions valides pour un score inexistant, on paie le score minimum des 2 solutions. AV 18 pts

Bulletin 36 : 2 solutions, dont une invalide (erreur de lettre), pour un score inexistant, on paie le score minimum, soit zéro.